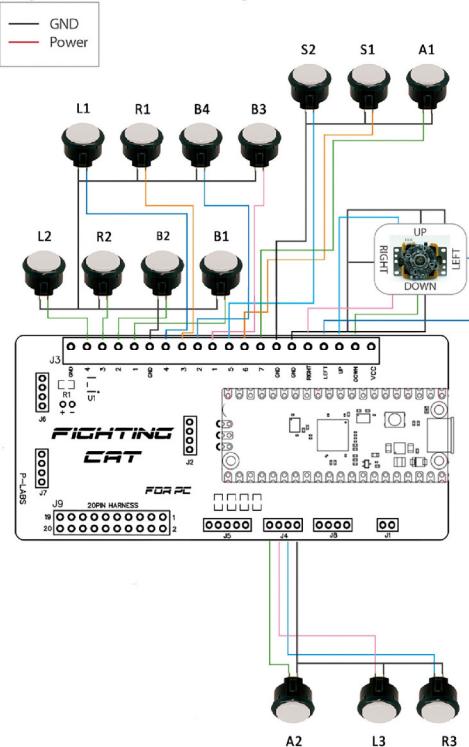


# FIGHTING CAT

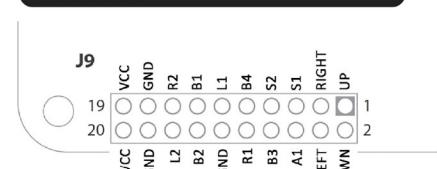
Instrucciones de instalación para Fighting Cat.

## Como conectar los botones

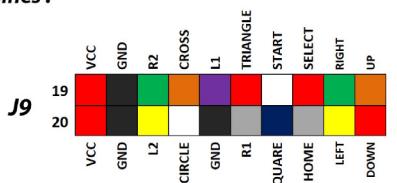
\*vista posterior (desde el interior del fightstick).



## J9 Detalle



(1) J9 es la denominación típica del conector de 20 pines .

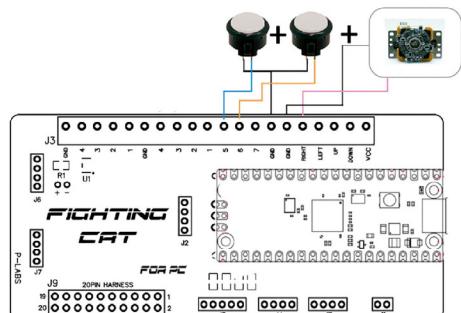


## Modos para D-PAD

D-PAD MODE: S2 + S1 + DOWN

L-STICK MODE: S2 + S1 + LEFT

R-STICK MODE: S2 + S1 + RIGHT



## Modos SOCD

**S2+A1+UP:** Up Priority Mode: Up+Down = UP / Left+Right = Neutral

**S2+A1+DOWN:** Neutral Mode: Up+Down = Neutral / Left+Right = Neutral

**S2+A1+LEFT:** Last Input (Last Win): Hold Up then press Down = Down, Applies both axes.

\*la configuración quedara guardada luego de desconectar

## Inputs

|    | GP2040 | XInput  | Switch   | PS3 | DirectInput | Arcade |
|----|--------|---------|----------|-----|-------------|--------|
| B1 | A      | B       | Cross    | 2   | K1          |        |
| B2 | B      | A       | Circle   | 3   | K2          |        |
| B3 | X      | Y       | Square   | 1   | P1          |        |
| B4 | Y      | X       | Triangle | 4   | P2          |        |
| L1 | LB     | L       | L1       | 5   | P4          |        |
| R1 | RB     | R       | R1       | 6   | P3          |        |
| L2 | LT     | ZL      | L2       | 7   | K4          |        |
| R2 | RT     | ZR      | R2       | 8   | K3          |        |
| S1 | Back   | Minus   | Select   | 9   | Coin        |        |
| S2 | Start  | Plus    | Start    | 10  | Start       |        |
| L3 | LS     | LS      | L3       | 11  | LS          |        |
| R3 | RS     | RS      | R3       | 12  | RS          |        |
| A1 | Guide  | Home    | -        | 13  | -           |        |
| A2 | -      | Capture | -        | 14  | -           |        |

## Modos para INPUTS

al momento de conectar mantén presionado alguno de estos botones para seleccionar el modo adecuado(\*)

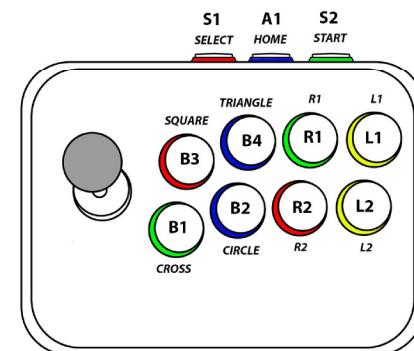
B1: Nintendo Switch

B2: Xinput

B3: PS3/Direct input

\*la configuración quedara guardada luego de desconectar

## Layout Recomendado



La placa Fighting Cat, es una pcb diseñada bajo Raspberry Pi Pico, cuenta con soporte para varios sistemas. Posee modo Xinput y Dinput, siendo una de las mas rápidas en el mercado de pcb Fighting Board (muy bajo input lag).

El diseño y las conexiones son compatibles con las pcb Brook, por lo que es compatible con el Brook Fighting Board Cable y otros accesorios apilables en el 20pin harness.

Compatible con las consolas Nintendo Switch, Playstation 3 y Playstation 4 en modo legacy.

Destacados de la pcb Fighting Cat Board:

+Modos seleccionables (XInput, DirectInput y Nintendo Switch)

+Múltiples modos SOCD: Neutral, Up Priority (a.k.a. Hitbox), Second Input Priority

+Emulación de analógico izquierdo y derecho a través de D-pad

+Overclockada a 1000 Hz (1 ms) en todos los modos, con menos de 1 ms de latencia

+Conexión vía Micro USB

+Compatible con brook Harness cable

+Compatible con adaptadores Brook Wingman para utilizarla en Xbox 360 y Xbox One